

Facultatea de Automatică și Calculatoare
Departamentul de Automatică și Informatică Industrială

Asistent universitar, poziția 61, durata determinată

Disciplinele: Aplicații Multimedia, Programarea Calculatoarelor și Limbaje de Programare

Domeniul de studii: Ingineria Sistemelor

Disciplina „Aplicații Multimedia”

Tematica:

- Metode de protejare/ascundere a informației bazate pe obiecte de tip multimedia. Watermarking și steganografie
- Reguli de aplicare a watermarkurilor în imagini/sunet
- Estimarea cantității de informație ce poate fi inclusă în imagini statice. Relația cu dimensiunea fișierului final și a calității acestuia.

Bibliografie:

- Jens-Rainer Ohm, Multimedia Content Analysis, 2018, Springer-Verlag Berlin and Heidelberg GmbH & Co. KG, ISBN: 9783662570852
- Ze-Nian Li Mark S. Drew Jiangchuan Liu, Fundamentals of Multimedia, 2014, Springer International Publishing AG, ISBN: 3319052896
- Fabien Peticolas, Information Hiding, Hardback, Decembrie 2015, Artech House Publishers, ISBN 1608079287

Disciplina „Programarea Calculatoarelor și Limbaje de Programare”

Tematica:

- Pointeri
- Relația pointeri – tablouri
- Rolul pointerilor în comunicația între funcții
- Prelucrarea șirurilor de caractere folosind pointeri

Bibliografie:

- Dennis Ritchie, Brian W. Kernighan, C Programming Language, 1988 /2012
- Herbert Schildt, C: The Complete Reference, 4th Ed, 2000